



● **Вуз «Омский государственный
технический университет»**

● **Факультет «Информационных
технологий и компьютерных
систем»**

● **Кафедра «Математические методы и
информационные технологии в
экономике»**



Математические методы
и информационные технологии
в экономике

САЙТ

с общей информацией

<https://mmite.ru/>

YOUTUBE-КАНАЛ

с примерами работ студентов и информацией
о специальностях кафедры

<https://www.youtube.com/c/mmite>

ОФИЦИАЛЬНАЯ ГРУППА В ВК

с оперативной информацией и новостями
кафедры

https://vk.com/mmite_omgtu

ЦИФРОВЫЕ КОНТАКТЫ





Юрий Андреевич Бахмутский

- заведующий кафедрой «Математические методы и Информационные технологии в Экономике»;
- руководитель ГК «Сатори Консалтинг», г.Омск, г. Москва;
- вице-президент НП «ИТ-Кластер Сибири» по ИТ-Образованию, г.Омск.

+7 913 970-84-74

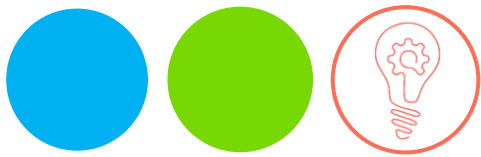
shd@omgtu.tech

 **yurishd**

 **yurishd**



«Помогаю каждому выстроить образовательную траекторию»

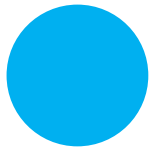


Присоединяйтесь к нам, если хотите

быть в курсе перспектив и трендов в сфере цифрового образования и современной инженерии в ИТ;

применять актуальные информационные технологии в будущей профессиональной деятельности;

найти возможности реализации своих способностей в области создания, управления и продвижения цифровых продуктов и решений.



09.03.02

ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ

Профиль:

**Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная реальность**



09.03.03

ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль:

**Цифровые технологии и решения
для управления бизнесом**



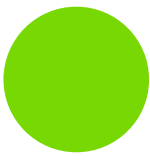


09.03.02

**ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ
И ТЕХНОЛОГИИ**

Профиль:

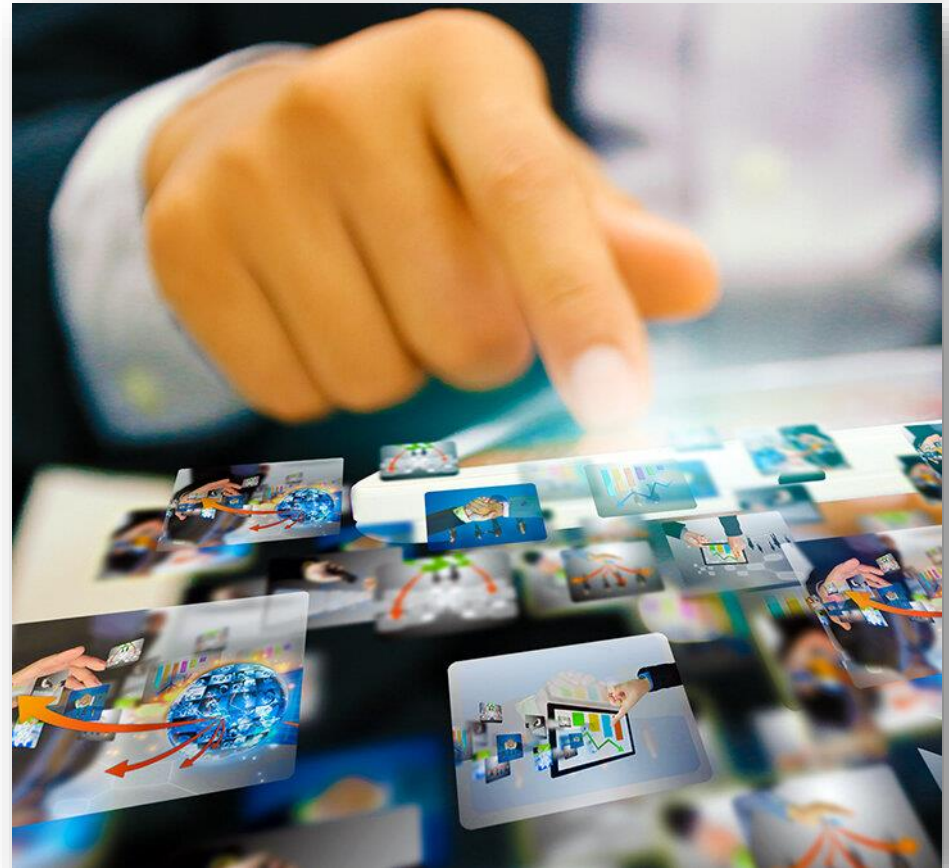
**ЦИФРОВЫЕ
МЕДИАТЕХНОЛОГИИ,
ВИРТУАЛЬНАЯ
И ДОПОЛНЕННАЯ
РЕАЛЬНОСТЬ**



Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

Медиаиндустрия

- Интернет
 - Телевидение
 - Видеоигры
 - 3D-моделирование
 - Дизайн
 - Интерфейсы цифровых продуктов
 - Видеомэппинг
 - Digital-маркетинг
 - Онлайн-конференции
 - Веб-ресурсы
 - Мобильные приложения
 - Виртуальная и дополненная реальность
- ... и многое другое





Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

Профессии выпускников направления ИСТ



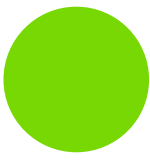
UX & UI design : Дизайнер интерфейсов

Изучает работу пользователей с разными приложениями и создает удобный, понятный и приятный интерфейс.



Game-design и Game development: разработчик игр и игровых персонажей

Создает концепты игр, программный код, концепт-арты игровых персонажей.



Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

Профессии выпускников направления ИСТ



Motion-design: разработчик мультимедийного контента

Создает визуальное и содержательное наполнение мультимедийных, мобильных и веб-приложений, анимацию и визуальные эффекты.



Специалист по 3D-моделированию

Создает модели виртуальных объектов в игровой индустрии, промышленном дизайне, архитектуре.



Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

Профессии выпускников направления ИСТ



Разработчик мобильных и веб-приложений

Проектирует мобильные и веб-приложения, изучает запросы пользователей и формирует ценностное предложение, программирует, тестирует.



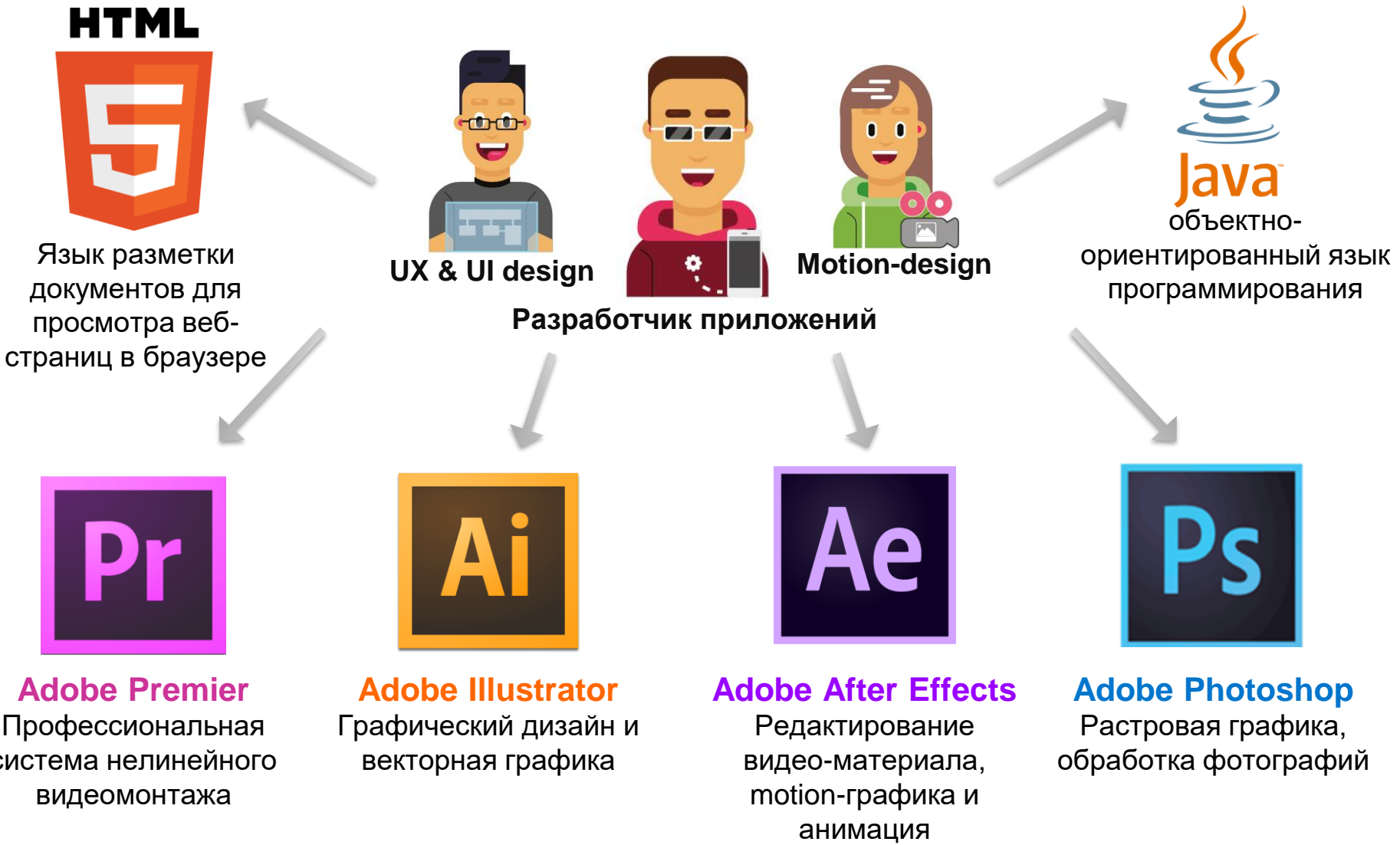
VR-design: дизайнер виртуальных миров

Занимается созданием концепции виртуального мира и ее практической реализацией в проектах с применением технологий виртуальной и дополненной реальности.



Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

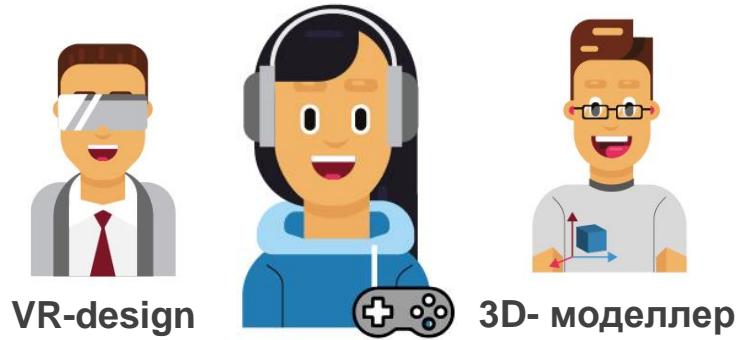
Цифровые инструменты специалистов по ИСТ





Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

Цифровые инструменты специалистов по ИСТ



Профессиональное ПО
для 3D-моделирование,
визуализация, анимация
при создании игр и
проектировании



Межплатформенная
среда разработки
компьютерных игр



ПО для 3D-анимации,
моделирования,
визуализации. Создание
сред, виртуальной
реальности и персонажей



**UNREAL
ENGINE**
Игровой движок

Corporate information systems
Programming
Business processes
1С
Digital transformation



09.03.03

ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль:
**ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
И РЕШЕНИЯ
ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ
БИЗНЕСОМ**



Виды деятельности, бизнес и стартапы

- Магазины
- Кофейни
- Заводы
- Фастфуд
- Бизнес-центры
- Образование
- Спортзалы
- Аэропорты
- Такси
- Кинотеатры
- Интернет-магазины
- Барбершопы
- Дорожное хозяйство
- Управление городом

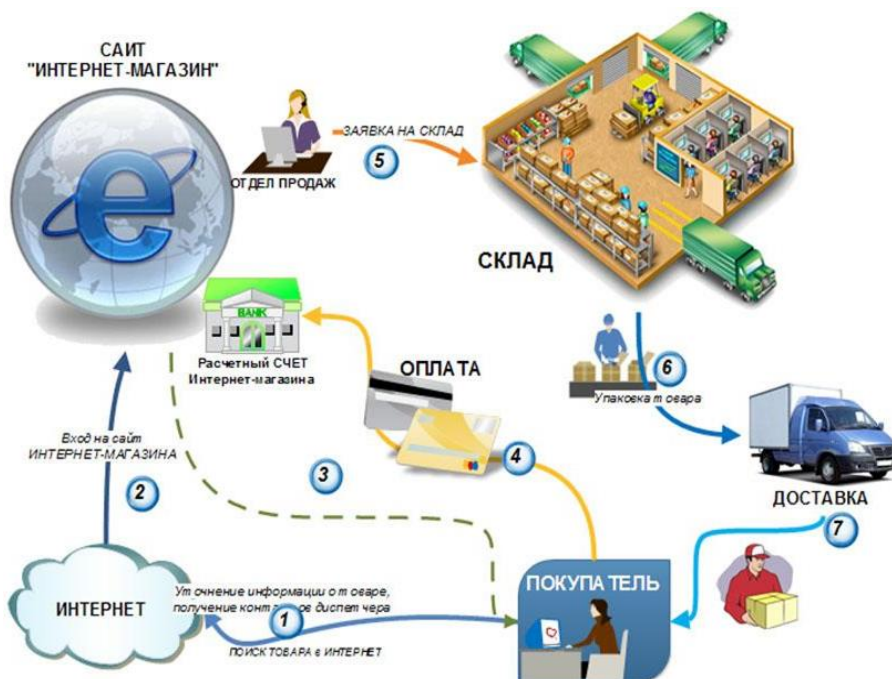




Цифровые технологии и решения
для управления бизнесом

Как устроены и организованы бизнесы?

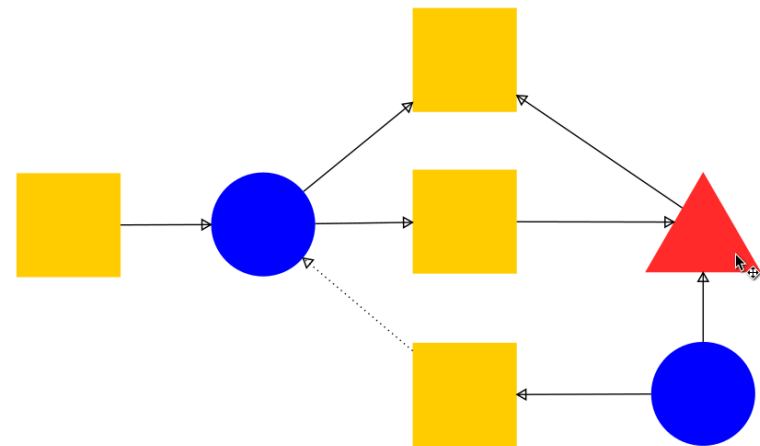
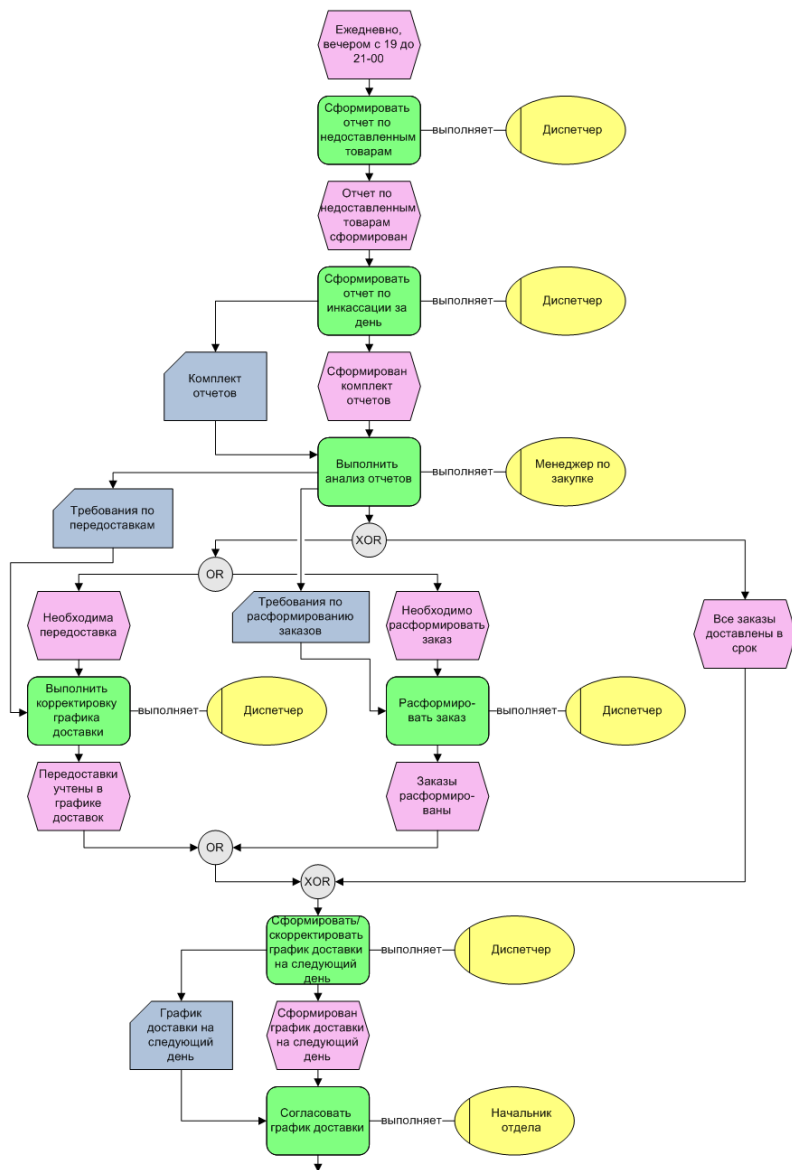




- **БИЗНЕС-ПРОЦЕССЫ –**
совокупность связанных мероприятий или работ, направленных на создание продукта или услуги для потребителей.



● **МОДЕЛИРОВАНИЕ БИЗНЕС-ПРОЦЕССОВ** –
деятельность по представлению
процессов предприятия или бизнеса для
анализа, улучшений и автоматизации
бизнес-процессов.





Цифровые технологии и решения
для управления бизнесом

● **АВТОМАТИЗАЦИЯ БИЗНЕСА –**
замена непроизводительного
ручного труда на цифровой.





Цифровые технологии и решения
для управления бизнесом

● **ЦИФРОВИЗАЦИЯ БИЗНЕСА** –
замена человека на цифровые
сервисы и технологии.

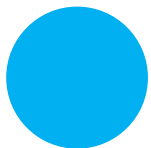




Цифровые технологии и решения
для управления бизнесом

● ЦИФРОВАЯ ТРАНСФОРМАЦИЯ БИЗНЕСА – внедрение цифровых технологий по все процессы деятельности компаний





Цифровые технологии и решения
для управления бизнесом

Профессии выпускников направления ПИ



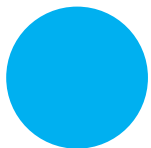
Бизнес-аналитик

Использует методы бизнес-анализа для исследования потребностей деятельности организаций с целью определения проблем бизнеса и предложения их решения.



Бизнес-архитектор

Иницирует создание новых бизнесов, ведет за собой архитектурные инновации бизнеса, проектирует передовые бизнес-модели и создает устойчивые сбалансированные бизнес-системы, ориентированные на долгосрочный успех.



Цифровые технологии и решения
для управления бизнесом

Профессии выпускников направления ПИ



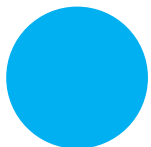
Разработчик ИТ-решений

Умеет программировать, понимает кто и как будет использовать созданные им решения в бизнесе и делает их удобными и быстрыми.



Проектировщик информационных систем

Понимает, как должны работать бизнес-процессы, придумывает и описывает техническое решение по автоматизации и цифровой трансформации.



Цифровые технологии и решения
для управления бизнесом

Профессии выпускников направления ПИ



Специалист по внедрению ИТ-решений

Запускает в работу созданные цифровые решения на конкретном предприятии, любит общаться с людьми в бизнесе и помогать им: обучает, подсказывает, придумывает, как еще улучшить автоматизацию процессов



Специалист по решениям 1С

Понимает принципы построения и технологии функционирования конфигурации, осуществляет практическую реализацию пользовательских задач для развития существующего или добавления нового функционала прикладного решения.



Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

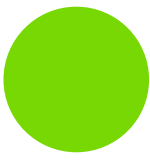
Решения для управления бизнесом «1С» и 1С:Битрикс»

Ведущий российский разработчик программно-методологических решений для автоматизации бизнес-процессов учета и управления предприятиями.

Эти решения стали *стандартом де-факто* при построении систем автоматизации малых, средних и крупных предприятий.



1С•БИТРИКС



Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

Решения для управления бизнесом «1С» и 1С:Битрикс»

Универсальные программные продукты:

- 1С: Бухгалтерия 8
- 1С: Управление торговлей 8
- 1С: Зарплата и Управление персоналом 8

Специализированные отраслевые программные комплексы:

- 1С: ERP Управление предприятием
- 1С-Битрикс: Управление сайтом
- 1С: Машиностроение 8
- 1С: 1С: CRM 8
- и т.д. *более 1 000 решений*



Цифровые медиатехнологии,
виртуальная и дополненная
реальность

Решения для управления бизнесом «1С» и 1С:Битрикс»



Более 1 000 решений

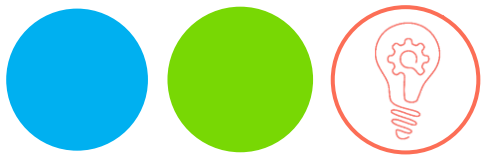


Трансформация студентов в специалистов по цифровым технологиям



Концепция подготовки студентов с участием реальной ИТ-индустрии





Концепция подготовки студентов с участием реальной ИТ-индустрии



Практика



- Возможность быстро попробовать себя в разных направлениях.
- Выбрать свое направление работы.



Стажировка



- Возможность прокачать навыки на учебных и реальных задачах с помощью Наставников/
- Первая зарплата за реальную работу.
- Трудоустройство на целевое место.



Концепция подготовки студентов с участием реальной ИТ-индустрии



**Работа
на реальных
проектах**



- Профессиональное развитие в выбранном направлении.
- Рост зарплаты вместе с навыками и объемом работы.



ВКР как startup



- Профессиональное представление собственных разработок и проектов.
- Возможность выиграть в конкурсе ВКР и получить награды за свою качественную работу.



Индустриальные партнеры



- **Фирма «1С»** разрабатывает, издает и поддерживает программы, БД делового и домашнего назначения, компьютерные игры.



ИТ-КЛАСТЕР
СИБИРИ

- **ГК «Сатори Консалтинг»** реализует деятельность по профессиональной цифровой трансформации бизнеса.
- **ИТ Кластер Сибири** – объединение ИТ-компаний Сибирского региона, организатор ежегодного международного «ИТ-Форума».



- **Компания «ASmart»** создает сайты и мобильные приложения, продвигает бизнес в интернете.



ARTVOSTOK
STUDIO

- **Компания «Арт Восток»** разрабатывает игры, концепции, игровых персонажей, объекты окружения и анимацию.

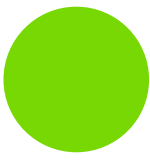
- **Компания «BytePace»** разрабатывает мобильные приложения под iOS и Android, дизайн и веб-сервисы.





**Какое направление
выбрать?**

**Как определиться с
будущей профессией?**



09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ

Если для вас ВАЖНО:

- научиться разрабатывать цифровые продукты будущего;
- самому создавать компьютерные игры и персонажей игр;
- изменить окружающий мир с помощью технологий виртуальной и дополненной реальности;
- спроектировать и внедрить собственные мобильные и веб-приложения;
- реализовывать креативные идеи в разработке UX и UI-дизайна медиапродуктов;
- заниматься видеомонтажом и 3D-моделированием.

**Тогда Ваш профиль –
ЦИФРОВЫЕ МЕДИАТЕХНОЛОГИИ,
ВИРТУАЛЬНАЯ И ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ**



09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ



ПРОЕКТИРОВАНИЕ КОНЦЕПЦИИ ЦИФРОВОГО ПРОДУКТА



UX-ДИЗАЙН, GAME-ДИЗАЙН



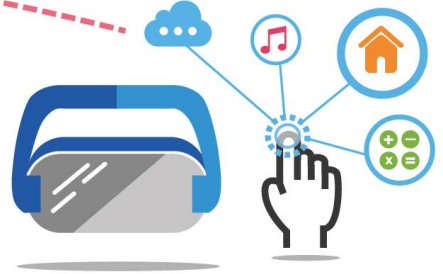
РАЗРАБОТКА ЦИФРОВОГО ПРОДУКТА



СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО МЕДИА КОНТЕНТА



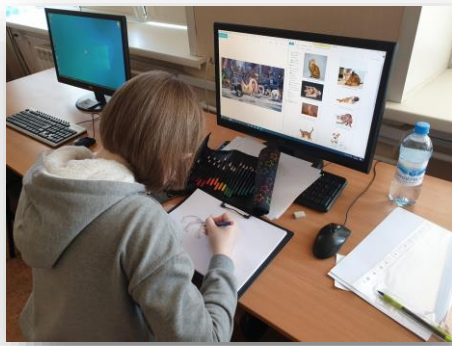
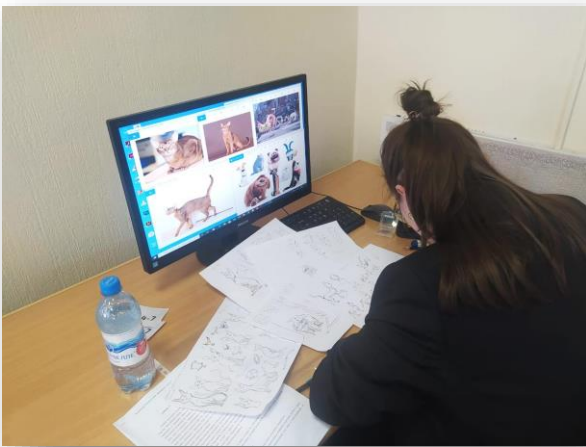
ТЕСТИРОВАНИЕ ЦИФРОВОГО ПРОДУКТА



ПРИМЕНЕНИЕ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ



09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ



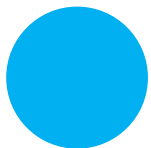


09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

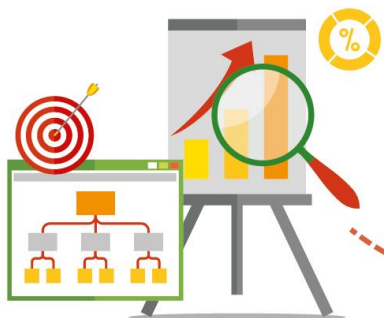
Если для вас ВАЖНО:

- научиться разрабатывать цифровые продукты будущего;
- помогать людям и предприятиям, делая их работу эффективнее и интереснее за счет цифровых решений;
- стать профессионалом в «1С», «Битрикс» или «BusinessStudio» - ведущих мировых платформах разработки и моделирования бизнес-приложений;
- создать и внедрить свои цифровые решения для бизнеса, свой ИТ-стартап.

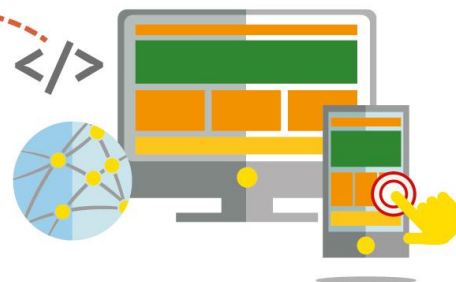
**Тогда Ваш профиль –
ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И РЕШЕНИЯ
ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ БИЗНЕСОМ**



09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА



**ВЫЯВЛЕНИЕ И АНАЛИЗ
ТРЕБОВАНИЙ ЗАКАЗЧИКОВ**



**ОПТИМИЗАЦИЯ И ЦИФРОВИЗАЦИЯ
БИЗНЕС-ПРОЦЕССОВ КОМПАНИЙ**



РЕАЛИЗАЦИЯ ЦИФРОВЫХ РЕШЕНИЙ



**РЕШЕНИЕ БИЗНЕС-ЗАДАЧ
НА ПЛАТФОРМЕ «1С»**



**СОЗДАНИЕ БИЗНЕСА
В ИТ-СФЕРЕ**

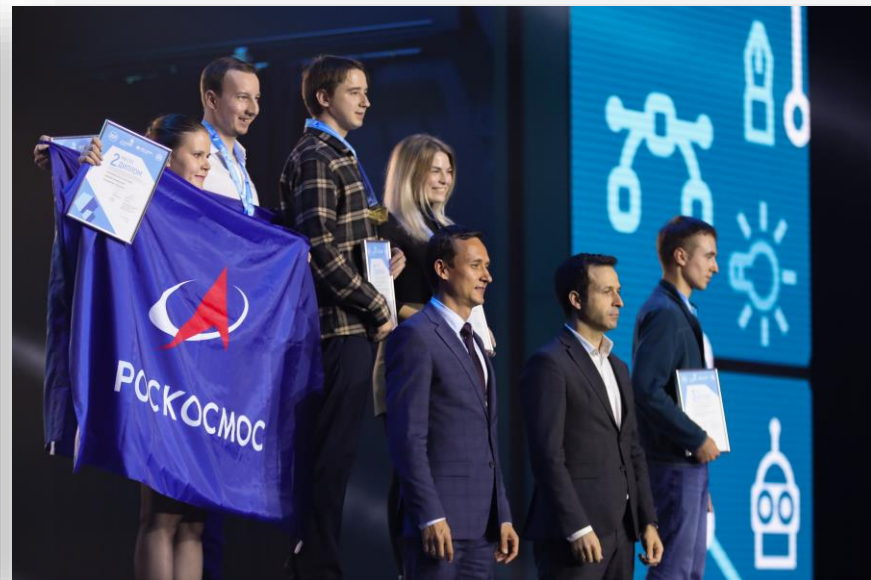


09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА





World Skills & Digital Skills





Математические методы
и информационные технологии
в экономике

САЙТ

с общей информацией

<https://mmite.ru/>

YOUTUBE-КАНАЛ

с примерами работ студентов и информацией
о специальностях кафедры

<https://www.youtube.com/c/mmite>

ОФИЦИАЛЬНАЯ ГРУППА В ВК

с оперативной информацией и новостями
кафедры

https://vk.com/mmite_omgtu

ЦИФРОВЫЕ КОНТАКТЫ

